

Respuestas de los acertijos:

- | | | |
|---------------------|---------------|--------------------------|
| 1. Bola | 11. Mesa | 21. Sofa |
| 2. Agua | 12. Escoba | 22. Cama |
| 3. Bolsa | 13. cubo | 23. Tapete |
| 4. Coche | 14. Bicicleta | 24. Cepillo para el pelo |
| 5. Puerta | 15. Zapatos | 25. Cortina |
| 6. Pasta de dientes | 16. Telefono | 26. Espejo |
| 7. Silla | 17. Lampara | 27. Valla |
| 8. Flores | 18. T.V. | 28. Carretilla |
| 9. Escaleras | 19. Almohada | 29. Pala |
| 10. Ladrillo | 20. Fregadero | 30. Manga de jardin |

Finalmente:

Conveniente para las edades 3-8 , 1 o más jugadores.

Gotrovo es un juego activo y debe ser jugado bajo la supervisión de un adulto.

Recomendamos encarecidamente no poner el rastro de manera que haga que los jugadores tengan que escalar sobre muebles o jugar cerca de ambientes que no sean seguros para ellos.



Advertencia!
Peligro de asfixia, piezas pequeñas
No recomendado para niños menores de 3 años



Estas instrucciones contienen información importante y deben ser conservadas para futuras referencias.

Ninguna parte de GOTROVO debe ser copiada o recreada sin el permiso explícito de los creadores .Derechos de autor Created4Kids Ltd 2015. El nombre Gotrovo es una marca comercial registrada de Created4Kids Ltd

Created4Kids Limited.
Company No. 8263253
Corby Enterprise Centre, London Road,
Corby, NN17 5EU, United Kingdom.



Batch No. JULY2015-GO3CH

info@gotrovo.uk
www.gotrovo.com



Bienvenido a Gotrovo , el juego familiar de búsqueda del Tesoro. Esperamos que el juego te brinde muchas horas de diversión!

El objetivo del juego es simple: sigue el rastro de pistas para llegar al tesoro al final, recogiendo monedas de oro a medida que avanzas.

Objetivo: Los jugadores deben seguir un rastro de imágenes, palabras, adivinanzas o juegos de rol de pistas. Cuando encuentran cada tarjeta de pista la deben acomodar la a el mapa del tesoro, y al mismo tiempo recogiendo monedas de oro para la bolsa del botín. El juego termina cuando el jugador encuentra la barra de oro del tesoro al final del recorrido.

Contenidos:

- Mapa del tesoro (doble cara), mas una pequeña hoja de puntos adhesivos
- 100 tarjetas de pistas, mas una hoja grande de puntos adhesivos.
- Bolsa de botín con 10 monedas de oro.
- Barra de oro del Tesoro.

Empezar: Antes de jugar por la primera vez, adhiera los 20 adhesivos de la lámina pequeña en los círculos de las dos caras del mapa del tesoro en los puntos 1-10.

Aplique los puntos de la lámina grande en el reverso de todas las tarjetas con las pistas, como se muestra en el diagrama:



Codificación de colores:

Gotrovo puede ser disfrutado en interiores o al aire libre por uno o más jugadores juntos. Los respaldos de las tarjetas de pistas están codificados por color para indicar su uso apropiado. Rojo: senderos al aire libre; azul: senderos interiores; verdes: senderos interiores o al aire libre; oro: para usar en juegos de rol/ tarjetas en blanco para que usted pueda crear sus propias pistas.

Maneras de jugar el juego:

- Edad 3+ : Coloque un rastro usando pistas de imagen.
- Edad 4-5: Coloque las tarjetas con la palabra clave (en lugar de pista de imágenes) hacia arriba. Los lectores en etapa temprana pueden intentar leer la pista y luego comprobar la respuesta al ver la imagen en el reverso.
- Edad 5+ : Coloque un rastro usando pistas de adivinanzas (respuestas a los enigmas se incluyen en la última página de estas instrucciones).
- Grupos de edades mixtas: Crear un rastro utilizando acertijos, palabra y tarjetas con imágenes de pista para que los jugadores de diferentes edades y habilidades pueden jugar juntos.
- Crea tus propias pistas (ver Ideas y pagina con extras en gotrovo.com)

Juego de rol:

El juego de rol se juega con las tarjetas de oro, 10 de ellas tienen lugares imaginarios. El jugador (es) que disfrute de juegos de rol le encantará seguir un sendero imaginario. Comience con cualquiera de los 10 lugares imaginarios y anime al jugador (s) a identificar dónde podría ser ese lugar - en cualquier lugar de su casa, jardín o incluso en el parque. Explore las vistas y sonidos de ese lugar imaginado con ellos, por ejemplo: escóndase de los gigantes, cánte a las sirenas, llame a la princesa en su torre. Mientras el jugador está ocupado en el juego de rol, esconda la pista siguiente en algún lugar cercano, deje al jugador(s) encontrarla, y déjel le ir otra vez. Pregúnte al jugador(s) “donde podría estar [la bahía de la puesta del sol] estar? Como llegamos ahí?” El juego de rol continúa hasta el lugar final donde usted puede rápidamente esconder la barra de oro.


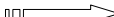




Tarjetas en blanco:

Utilice las tarjetas de pista en blanco de oro para crear sus propias pistas, las cuales pueden ser acomodadas al mapa en la manera habitual. Los jugadores mayores les podría gustar escribir acertijos o dibujar imágenes usando un marcador que se pueda borrar; usted puede crear un sendero con un tema, como por ejemplo un sendero animal, mediante la impresión de sus propias imágenes y pegándolas a las tarjetas en blanco. Visite gotrovo.com 'Ideas and Goodies page' Para mas information.

Colocacion de las pistas:

1. Seleccione las tarjetas de pista adecuadas a las edades/habilidades del jugador (s) y decida el orden en el que las va a poner. (10 tarjetas de pista para un sendero largo; 6 para uno corto)
2. Pegue la primera pista al mapa en la posición 1.
3. Tome la segunda pista y escóndala, junto con una moneda de oro, donde la primera pista dirige al jugador(s) a donde ir.
4. Tome la tercera pista y escóndala, junto con una moneda de oro, donde la segunda pista dirige al jugador(s) a donde ir.
5. Repita este proceso hasta que ponga la pista final.
6. Esconda la barra de oro del Tesoro en el lugar final. Para más diversión usted puede seconder por dentro un tesoro adicional (un juguete o una golosina) dentro.
7. Entregue el mapa con la primera tarjeta de pista al jugador(s) y déjelos ir. No olvide entregar la bolsa roja del botín para recoger las monedas de oro.

Ejemplo (sendero corto):

	TARJETA DE PISTA:	DONDE PONER LA PISTA:
I.	Tarjeta pista biblioteca 	Pegue la tarjeta en el mapa en la posición 1
II.	Tarjeta pista lampara 	Esconda en la biblioteca
III.	Tarjeta pista cama 	Esconda en la lampara
IV.	Tarjeta pista ventana 	Esconda en la cama
V.	Tarjeta pista TV 	Esconda en la ventana
VI.	Tarjeta pista perchero 	Esconda en el TV
VII.	-	Esconda la barra de oro cerca del perchero

Grupos/Entretenimiento en fiestas:

Gotrovo es perfecto para usar en fiestas de cumpleaños. Si desea poner dos senderos y hacer una carrera en equipos, visite gotrovo.com para saber más sobre nuestro paquete de fiesta con un mapa adicional, monedas de oro y barra de oro.

Para obtener más consejos y sugerencias visítanos en: www.gotrovo.com y mira nuestras ideas y pagina de extras. Para alargar el juego con tarjetas de pista adicional que incluyen temporada de navidad y acertijos de pascua visita www.gotrovo.com

