

Welcome to Gotrovo, the family treasure hunt game. We hope the game brings you many hours of fun!



Sign up to our newsletter containing fun activity sheets and offers at www.gotrovotreasurehunt.com Post your Gotrovo photos on our Facebook page or on Instagram (GotrovoTreasure) using #Gotrovo and you could win prizes in our regular competitions.

Aley, Jo & the Gotrovo Team!

Objective:

Players follow a trail of picture, word, riddle or role play clues. As they find each clue they fix it to the treasure map, and collect gold coins in the loot bag. The game ends when the player(s) find the golden treasure bar at the end of the trail.

Contents:

- Treasure map (double sided), plus small sheet of adhesive dots
- 100 Clue Cards plus large sheet of adhesive dots
- Loot bag containing 10 golden coins
- Golden treasure bar

Set up:

Before playing for the first time, stick the 20 adhesive dots from the small sheet to the circles on both sides of the treasure map at points 1-10.

Apply the dots from the large sheet to the reverse of all the clue cards, as shown in the diagram:



Note: You can iron the map under a tea towel on a very low heat to flatten it.

Colour coding: Gotrovo can be enjoyed indoors and out. The backs of the clue cards are colour-coded to indicate their appropriate use. Red: outdoor trails; blue: indoor trails; green: indoor or outdoor trails; gold: for use in role-play game/blank cards for you to create your own clues.

Ways to play the game:

- Age 3+: Lay a trail using picture clues.
- Ages 4-5: Early stage readers can read the clues and then check the answer by looking at the picture on the reverse.
- Age 5+: Lay a trail using riddle clues (answers in this instruction leaflet).
- Mixed age groups: Create a trail using riddle, word & picture clue cards to allow players of different ages and abilities to play together.

Role-play: The role-play game is played using the gold cards, 10 of which have imaginary locations on them. Player(s) who enjoy role-play will love following an imaginary trail. Start with any of the 10 imaginary locations and encourage the player(s) to identify where that location might be—anywhere in your home, garden or even the park. Explore the sights and sounds of that imagined location with them, for example: hide from the giants, sing to the mermaids, call to the princess in her tower. While the player is busy role-playing, hide the next clue somewhere nearby, let the player(s) find it, and off they go again. Ask the player(s) "where might [Sunset Bay] be? How do we get there?" The role play continues to the final location where you can quickly hide the golden bar.

Blank cards: Use the blank gold clue cards to create your own clues. Older players may like to write riddles or draw pictures using a wipe clean marker; you could create a themed trail, such as an animal trail, by printing off your own pictures and sticking them to the blank cards.

Laying the trail:

1. Choose the cards you wish to use for the trail. (You will need 10 cards for a long treasure hunt; 6 for a short treasure hunt).
2. Select one of these cards to be your first "location". (e.g. BED) Attach this card to point number 1 on the map.

3. Walk to your first "location" (e.g. BED). Hide the SECOND clue card (e.g. TABLE) in this location. You can also hide a gold coin for the children to collect
4. Walk to you next "location" (e.g. TABLE). Hide the THIRD clue card and a gold coin here.
5. Repeat until you have hidden all the clue cards/coins.
6. Walk to the final "location" and hide the golden treasure bar. You can add an additional treat (e.g. a toy or a sweet) inside the golden bar.

Begin the game: Give the treasure map and the first clue card to the player(s), and off they go! Don't forget to give them the red loot bag to collect the gold coins!

Riddle Answers:

- | | |
|-----------------|--------------------|
| 1. Ball | 16. Toothpaste |
| 2. Water | 17. Lamp |
| 3. Bag | 18. T.V |
| 4. Car | 19. Cushion/pillow |
| 5. Door | 20. Sink |
| 6. Telephone | 21. Sofa |
| 7. Chair | 22. Bed |
| 8. Flowers | 23. Rug |
| 9. Stairs | 24. Hairbrush |
| 10. Brick | 25. Curtain/Blind |
| 11. Table | 26. Mirror |
| 12. Brush/Broom | 27. Fence |
| 13. Bucket | 28. Wheelbarrow |
| 14. Bicycle | 29. Spade |
| 15. Shoes | 30. Garden Hose |


Group/Party entertainment: Gotrovo is perfect for use at birthday parties. If you wish to lay two trails

and have a team race, visit gotrovotreasurehunt.com to find out more about our party upgrade pack with additional map, golden coins and golden bar.

For further hints and tips visit our Help pages at www.gotrovotreasurehunt.com. To extend the game with additional clue cards, look for our Gotrovo Riddle Clue Card Set. This includes seasonally themed Christmas and Easter riddles plus 50 everyday clues.

Suitable for ages 3-99, 1 or more players.

Gotrovo is an active game and must be played under adult supervision. We strongly advise against laying any trail that would cause players to climb on furniture or to play in or near environments not be safe for them.

 **Warning!**
Choking Hazard Small Parts.
Not for children under 3 years

Meets EN71, CPSC and ASTM F963 safety requirements.



These instructions contain important information and should be retained for future reference.

No part of Gotrovo should be copied or recreated without explicit permission from the creators. Copyright Created4Kids Ltd 2018. The name Gotrovo is a registered trademark of Created4Kids Ltd

Suffering with mayhem at mealtimes? Solve all your problems with Gotrovo Mealtime Treasure Hunt - a fun new dinner game for kids.
mealtimetreasurehunt.co.uk

info@gotrovotreasurehunt.com

Batch Code: MAY2018-GO3CH

Created4Kids Limited. Company No. 8263253

22-24 Harborough Road, Northampton, NN2 7AZ, UK.

 **GotrovoTreasure**  **GotrovoTreasure**

 **GotrovoTreasure**  **GotrovoTreasure**

E Bienvenido a Gotrovo , el juego familiar de Búsqueda del Tesoro. Esperamos que el juego le brinde muchas horas de diversión.

Utilice Gotrovo con su hijo para aprender cosas y lugares comunes en el idioma inglés. Las instrucciones completas en español se pueden descargar en www.gotrovotreasurehunt.com bajo ayuda. A continuación se muestra una guía de inicio rápido.

Objetivo: Los jugadores deben seguir un rastro de pistas con imágenes, palabras, adivinanzas o juegos de rol. Cuando encuentran cada tarjeta con cada pista la deben poner en el mapa del tesoro, y al mismo tiempo recoger las monedas de oro para la bolsa del botín. El juego termina cuando el jugador encuentra la barra de oro del tesoro al final del recorrido.

Preparación: Antes de empezar a jugar por primera vez, pegue los 20 círculos adhesivos de la lámina pequeña en los círculos de las dos caras del mapa del tesoro en los puntos 1-10. Pegue los círculos de la lámina grande en el reverso de todas las tarjetas con las pistas

Colocación de las pistas:

1. Seleccione las tarjetas de pistas adecuadas a las edades/habilidades de los jugadores y decida el orden en el que las vaya a poner. (10 tarjetas de pistas para un sendero largo; 6 para uno corto)
2. Coloque la primera pista en la posición 1 del mapa.
3. Tome la segunda pista y escóndala, junto con una moneda de oro, donde la primera pista dirija al jugador a donde ir.
4. Tome la tercera pista y escóndala, junto con una moneda de oro, donde la segunda pista dirija al jugador a donde ir.
5. Repita este proceso hasta que ponga la última pista.
6. Esconda la barra de oro del Tesoro en el lugar



final. Para más diversión usted puede esconder dentro un tesoro adicional (un juguete o una golosina) .

7. Entregue el mapa con la primera tarjeta de pista a los jugadores y déjelos ir. No olvide entregar la bolsa roja del botín para recoger las monedas de oro.



Riesgo de asfixia. Piezas pequeñas.

F Gotrovo , le jeu familial de chasse au trésor. Nous espérons que le jeu vous apportera de nombreuses heures de plaisir!



Utilisez Gotrovo avec votre enfant pour apprendre des objets et des lieux communs en langue anglaise. Les instructions complètes en français peuvent être téléchargées sur www.gotrovotreasurehunt.com sous aide. Voici un guide de démarrage rapide!

Objectif: Les joueurs suivent un parcours d'indices sous la forme d'image, de mot, de devinette ou de jeu de rôle. Au fur et à mesure qu'ils trouvent chaque carte d'indice, ils les accrochent à la carte au trésor et en même temps ils recueillent les pièces d'or dans le sac de butin. Le jeu se termine lorsque le(s) joueur(s) trouve(nt) la barre en or à la fin du parcours.

Démarrage: Avant de jouer pour la première fois, collez les 20 pastilles adhesives de la **petite feuille** dans les cercles des deux côtés de la carte au trésor sur les points de 1 à 10. Appliquer les pastilles adhesives de la **grande feuille** au verso de toutes les cartes d'indice.

Création du parcours :

1. Sélectionnez les cartes d'indice adaptées aux âges / capacités du (des) joueur(s) et décidez l'ordre dans lequel vous les posez. (10 cartes d'indice pour un parcours long; 6 pour un parcours court.)
2. Collez le 1er indice sur la carte en position 1.

3. Prenez le 2ème indice et cachez le, ainsi qu'une pièce d'or, à l'endroit où le 1^{er} indice envoie le(s) joueur(s).
4. Prenez le 3ème indice et cachez le, ainsi qu'une pièce d'or, à l'endroit où le 2^{ème} indice envoie le (s) joueur(s).
5. Répétez ces étapes jusqu'à ce que vous avez posé l'indice final.
6. Cachez la barre en or à l'emplacement final. Pour plus de fun vous pouvez cacher un trésor supplémentaire (un jouet ou un petit cadeau) à l'intérieur.
7. Donnez la carte au trésor avec la première carte d'indice au(x) joueur(s) et c'est parti. N'oubliez pas de leur donner le sac de butin rouge pour recueillir les pièces d'or!



Risque d'étouffement. Petites pièces.

D Willkommen bei Gotrovo, dem Schatzsuche-Spiel für die gesamte Familie. Wir hoffen, dass Ihnen dieses Spiel viele Stunden Spass bringen wird!

Mit Gotrovo können Sie und Ihr Kind übliche Begriffe von Gegenständen und Orten in der englischen Sprache lernen. Die ausführliche Anleitung auf Deutsch können Sie bei www.gotrovotreasurehunt.com unter Hilfe. Hier eine Kurzanleitung:

Ziel des Spiels: Die Spieler folgen einer Spur von Hinweisen in Bild, Wort, Rätsel oder durch ein Rollenspiel. Sobald sie eine Hinweiskarte gefunden haben, heften sie diese an die Schatzkarte. Gleichzeitig sammeln sie Goldmünzen für die Beutetasche. Das Spiel endet, wenn einer oder



mehrere Spieler den Schatz-Barren am Ende der Spur gefunden haben.

Spiel Aufbau: Bevor Sie zum ersten Mal spielen, kleben Sie die 20 Klebepunkte vom kleinen Blatt auf die Kreise auf beiden Seiten der Schatzkarte an den Punkten 1-10. Dann kleben Sie die Punkte vom großen Blatt auf die Rückseite aller HINWEISKARTEN.

Eine Spur legen:

1. Wählen Sie die Hinweiskarten nach dem Alter und den Fähigkeiten der Spieler aus und legen Sie die Reihenfolge fest. (10 Karten für eine lange Spur; 6 für eine kurze Spur)
2. Nun wird die erste Hinweiskarte auf der Position 1 der Schatzkarte befestigt.
3. Die zweite Hinweiskarte muss zusammen mit einer Goldmünze dort versteckt werden, wohin der erste Hinweis den/ die Spieler geleitet hat.
4. Die dritte Hinweiskarte muss zusammen mit einer Goldmünze dort versteckt werden, wohin der zweite Hinweis den/die Spieler geleitet hat.
5. Dieser Ablauf wird bis zur letzten Hinweiskarte wiederholt.
6. An der letzten Position wird der goldene Barren versteckt. Für noch mehr Spass kann auch noch ein zusätzlicher Schatz (z.B. ein Spielzeug oder eine Leckerei) versteckt werden.
7. Die Schatzkarte mit der ersten Hinweiskarte kann jetzt dem/den Spielern übergeben werden, und los geht's!



Erstickungsgefahr. Kleinteile.

I Benvenuti a Gotrovo, la caccia al tesoro per tutta la famiglia. Ci auguriamo che il gioco offrirà molte ore di divertimento!

Usa Gotrovo con il tuo bambino per imparare oggetti e luoghi comuni nella lingua inglese. Le istruzioni complete in Italiane possono essere scaricate all'indirizzo www.gotrovotreasurehunt.com sotto guida (Help). Di seguito troverete una guida rapida!



Obiettivo: Nel gioco I giocatori seguono un sentiero di immagini, parole, enigmi o indizi. Mentre trovano le carte degli indizi e le aggiungono sulla mappa del tesoro, raccolgono monete d'oro e le mettono nel sacco. Il gioco termina quando il giocatore trova il tesoro alla fine del sentiero.

Impostazione: Prima di giocare, si devono attaccare i 20 punti adesivi, posizionati sul foglio piccolo, Nei cerchi che appaiono in entrambi i lati della mappa del tesoro, ai punti 1-10. I punti del foglio grande invece vanno applicati sul retro di tutte le carte indizio.

Come costruire il sentiero:

1. Selezionare le carte adatte alle età / abilità del giocatore e decidere l'ordine Di apparizione delle carte. (10 carte indizio per un percorso lungo, 6 per un tragitto breve).
2. Inserire il primo indizio sulla mappa nella posizione 1.
3. Il secondo indizio deve essere nascosto, insieme a una moneta d'oro, nella posizione dove il primo indizio dirige il giocatore / i.
4. Prendi il terzo indizio e nascondilo, insieme a una moneta d'oro, nel posto dove il secondo indizio dirige I giocatori
5. Ripetere questo procedimento fino all'indizio finale.
6. Nascondere il Barra d'oro del tesoro nella posizione finale. Per aumentare il divertimento potreste anche nascondere un altro tesoro all'interno.
7. Dare la mappa con la prima carta indizio al giocatore e si comincia. Non dimenticate di dare loro la borsa rossa per raccogliere le monete d'oro!



Pericolo di soffocamento. Piccoli pezzi.



GotrovoTreasure



GotrovoTreasure



GotrovoTreasure



GotrovoTreasure

Intentionally left blank